

令和2年度 慶應義塾幼稚舎 入試情報

受験者数、倍率など非公表

◎ 考査内容

■ 行動観察

○ 制作・絵画

グループによって取り組む課題が違います。作っているときに何度か質問されます。

① 絵画：便利なものが出てくる自動販売機

先生からの説明を聞き、どんなものができてほしいかをポンキーペンシルで絵を描き、次にカラー粘土で描いた絵を立体的に作る。

② 絵画：魔法のジュース

用意された材料を自由に使ってプラカップに装飾・中身をつくるなどして「魔法のジュース」を作る。次に、もし自分が魔法を使えたらどんなことをしたいかを画用紙にクレヨンで絵を描く。

○ 運動

・ サーキット

5人で競走

① スキップ→ケンケン→全力で走る→飛行機バランス→ヤメの合図まで縄跳びの前跳び

② 全力走→ケンケン→ヤメの合図までボールつき

○ 模倣体操

・ 指の体操

先生の指の動き(親指と中指、親指と小指をくっつけるなど)に合わせて真似をする指折りをする。

・ 屈伸運動

体の伸ばしやひざを曲げたり伸ばしたりする屈伸運動をしました。

○ 行動観察

・ ボウリングゲーム

チーム対抗のボウリングゲームをする。グループで作戦を考えて、相手チームに倒されにくい場所(自陣)にピンを立て、先に相手チームのピンを全て倒したら勝ちというルール。

・ しりとりゲーム

グループで絵カードを使ってしりとりゲームをする。しりとりでつながらないときは、何も描いていないミラクルカードを置くと、その次ほどのカードを置いてよいというルールがある。

エデュ.21 調べ